

DÉFI-QUÉBEC

Ville entrepreneuriale

FICHE DE PROJET	
Entreprise	Subséquent inc.
Secteur d'activité	Arts numériques et divertissement interactif, technologies financières, intelligence artificielle, ville intelligente ou autres produits et technologies numériques, excluant les services et la consultation

Contribution de 50 000 \$ de la Ville de Québec à l'entreprise Subséquent inc. pour la réalisation du projet « Développement d'un module de compatibilité avec les logiciels OpenUSD »

Entreprise

Immatriculée en 2020, **Subséquent inc.** est une entreprise qui a pour activité la programmation graphique, l'animation interactive et l'intelligence artificielle.

Projet

Le projet consiste à développer un module pour rendre leur produit compatible avec la technologie de description universelle de scènes, en vue d'accroître l'interopérabilité du produit de l'entreprise avec les principaux logiciels 3D.

Coût du projet

Le coût total de ce projet s'élève à 100 000 \$.
Contribution de la Ville de Québec : 50 000 \$

Points forts du projet et retombées

- Jeune entreprise en croissance;
- Développement d'un logiciel propriétaire permettant d'automatiser des lots de travaux numériques de manière simple, visuelle et interactive;
- Contribue au développement d'un secteur d'activité prioritaire, puisque les clients visés sont : les studios d'animation, les studios d'effets visuels, les développeurs de jeux vidéo, les producteurs de contenu audiovisuel, les agences et les organismes culturels;
- Création de 2 emplois de niveau universitaire.

Contact

M. Philippe Voyer, président
philvoyer@subsequent.dev

